



# 讀窟：讓你賭性全開的閱讀體驗



用腦補猜想故事內容來下賭注，  
三五好友看完一本書後，  
看誰是最大贏家！

概要  
簡介



1. **好朋友聚集一起**
2. **大家都想看的書**
3. **故事內容的書籍**

使用  
情境

# 道具需求



角色卡

規則卡

計分卡

零錢包

封存桶

規則  
講解

# 道具需求

角色卡

規則卡

計分卡

規則  
講解



# 人數需求



最少 **2 人**

最多 **8 人**

規則  
講解

# 遊戲方式

Meetup



STPE.1 選書

STPE.2 決定聚會時間

STPE.3 抽牌卡/給押金

規則  
講解

# 遊戲方式

## Meetup



### STPE.4 成員一同了解書資訊

為完整賭內容過程的成員權益，但僅限書封/章節，不得查閱網路資料和內容

### STPE.5 莊家發問答卷

### STPE.6 成員依序出題和答題

每位成員可擔任一次出題者（若是四人參與活動，至少會有四題）  
出題後答題需填寫至問答卷上

規則  
講解



# 遊戲方式

Meetup



## STPE.7 回收答案卷

由莊家回收問答卷，並好好封存不可讓任何成員更改答案

## STPE.8 回家把書看完！

規則  
講解

# 遊戲方式

Gamble opening



## STPE.1 討論問題答案

看完書後集體討論當初出題之共識答案

## STPE.2 該盤算分

與當初猜題時的答案對分數，猜中越多者越高分！

## STPE.3 計分 & 獎懲

規則  
講解

# 計分方式



問題可被驗證

人數 \* 2 分/題

否則 0 分

規則  
講解

# 計分方式



預測答案正確

## 每題可得 1 分

無法驗證或答錯得 0 分

讀後解答正確

## 每題可得 2 分

無法驗證或答錯得 0 分

規則  
講解

積分最高



可決定下次書籍

可得到賭徒的押金

成為下次你的購書基金！

獎懲  
制度

非積分最高

不得取回自己的賭徒押金

獎懲  
制度

積分最低



提供能量補給品 \也就是請飲料/

獎懲  
制度